

11^a

Olimpíada de Robótica, Programación y Videojuegos



AGENDA

Lunes 4 de noviembre

Horario	Actividad	Lugar
8:00 - 9:00	Acreditación	Carpas de acreditación
9:00 - 10:30	Liga Minecraft: edición 1930 Desafío Profundo	Sala 2
9:00 - 12:00	Drones Vuelos de práctica	Sala 2 Espacio Drones
9:00 - 15:00	Do your :bit (EMB y EMS) Muestra de proyectos	Salón principal
9:00 - 15:00	Robótica (EMB y EMS) Muestra de proyectos	Salón principal
9:00 - 15:00	Programación (EMS) Muestra de proyectos	Salón principal
10:00 - 12:00	Do your :bit (EMB y EMS) Evaluación	Salón principal
10:00 - 12:00	Robótica (EMB y EMS) Evaluación	Salón principal
10:00 - 12:00	Programación (EMS) Evaluación	Salón principal
12:00 - 13:00	Almuerzo	Puntos de alimentación
13:00 - 14:00	Programación (EMB) Desafío	Sala 2
13:00 - 15:00	Drones Vuelos de práctica	Sala 2 Espacio Drones
13:00 - 15:00	Final Liga Minecraft: edición 1930 Desafío Profundo	Salón principal
15:30 - 16:00	Premiación Do your :bit, Robótica, Programación y Liga Minecraft: edición 1930	Salón principal

11^a

Olimpíada de Robótica, Programación y Videojuegos



AGENDA

Martes 5 de noviembre

Horario	Actividad	Lugar
8:00 - 9:00	Acreditación	Carpas de acreditación
9:00 - 12:00	FIRST LEGO League Challenge Evaluación de proyectos y valores	Espacio Ciencia
9:00 - 12:00	Drones Desafío	Sala 2 Espacio Drones
9:00 - 14:30	Premio Comunidad Sostenible	Salón principal
9:00 - 15:00	Robótica (DGEIP) Muestra de proyectos	Salón principal
9:30 - 10:30	Matific Desafío	Sala 2
10:00 - 12:00	Robótica (DGEIP) Evaluación	Salón principal
11:00 - 12:00	Scratch Jr Desafío	Sala 2
11:00 - 12:00	RoboGarden Desafío	Sala 2
12:00 - 13:00	Premiación RoboGarden, Scratch Jr y Matific	Salón principal
12:00 - 13:00	Almuerzo	Puntos de alimentación
13:00 - 15:30	FIRST LEGO League Challenge Evaluación del robot en PIT Juego del robot (Ronda 0)	Salón principal
13:00 - 15:30	Drones Vuelos oficiales	Sala 2 Espacio Drones
15:30 - 16:30	Premiación Drones y Robótica	Salón principal

11^a

Olimpíada de Robótica, Programación y Videojuegos



AGENDA

Miércoles 6 de noviembre

Horario	Actividad	Lugar
8:00 - 9:00	Acreditación	Carpas de acreditación
9:00 - 11:30	FIRST LEGO League Explore Muestra de proyectos	Sala 2
9:00 - 12:00	FIRST LEGO League Challenge Juego del robot (Rondas 1 y 2)	Salón principal
9:00 - 14:30	Premio Comunidad Sostenible	Salón principal
9:00 - 15:00	Do your :bit (DGEIP) Muestra de proyectos	Salón principal
11:00 - 14:30	Drones Volá un dron	Sala 2 Espacio Drones
12:00 - 13:00	Almuerzo	Puntos de alimentación
12:00 - 13:00	Premiación FIRST LEGO League Explore	Sala 2
13:00 - 14:00	Programación (Primaria) Desafío	Sala 2
13:00 - 15:30	FIRST LEGO League Challenge Juego del robot (Ronda 3) y Alianzas	Salón principal
15:30 - 16:30	Premiación FIRST LEGO League Challenge, Programación, Do your :bit y Premio Comunidad Sostenible	Salón principal